



Zusammenfassung KICK OFF am 04.05.2019 – Spielrunden Stadtspieler/ Stadtgestaltung

Bewegung im öffentlichen Raum	(bauliche) Intervention	Atmosphäre: Geräusche/ Klang/ Licht und Geruch	zukunftsfähige Energien	Mobilität und Verkehr	(Um)Nutzung von Bestandsbauten	Miteinander/ Synergien/ Kommunikation	Akademie: Stadtgespräch/ Vernetzung/ Vermittlung	Politische Kultur
In jeden Stadtteil gibt es einen Anreiz zur Bewegung	Bau eines Stadions/große Sportstädte, die jedem offen steht	W-Lan Boxen über die ganze Stadt verteilt; mit den unterschiedlichen Klängen bespielt > manchen gefällt es, manchen nicht, aber alle reden darüber	autarke Wohnhaussiedlung, die sich grundsätzlich selbst versorgt mit Energie und Grundnahrungsmitteln/ Obst Gemüse/Bauernhofcharakter	Elektro-Mini-Busse	Umnutzung der leerstehenden Kleingartenparzellen als Baugrund für Tiny-Häuser/ Gartenlauben werden als Tiny-Häuser umgenutzt	Die Stadt ist familienfreundlich	Kurze, schnelle Kommunikation Wege	Konservativer Tenor > es wird eine Weile dauern, moderne Ansätze mehrheitsfähig zu machen > Potenzial vorhanden
Bewegungsraum in Altstadt und Grünstadt	Bürgerdemonstration gegen den Abriss der Häuser	Kirchenglocken	Camping	kostenfreier (Elektro)Fahrrad-Verleih	Nutzung von Gebäuden	Die Generationen stehen in gutem Austausch miteinander	Begrüntes Gewerbegebiet als Alleinstellungsmerkmal, z.Bsp. Blumen beim Autohändler > Kooperationen	Wählen als wichtiges demokratisches Prinzip/gerade stehen drei Wahlen an
Laufen/Radfahren > das Auto steht eher am Rand der Stadt > die Wege sind anregend gestaltet >	Neue Wege suchen/ alte Denkmuster aufbrechen/ Neustart	Natur erfahren/ Sinne schärfen	Neuer Wohnraum/neue Unternehmen > positive Stimmung	Dampferfahrt-Gesellschaft > alternative Transportmittel zum PKW	Abrisshäuser als preiswerten Wohnraum umnutzen	Durchmischung der Generationen	Erinnerungen an Früher – miteinander teilen/ bewahren	Bunte Vielfalt



Bewegung ist als wichtig empfunden für Gesundheit und Selbstfindung								
		Konzert auf dem Marktplatz	Bienen- und Insektenstation bringt alles zusammen: Nachhaltigkeit/ Treffpunkte/ neue Produkte	Kostenlose Nutzung von öffentlichen Verkehrsmitteln für Schüler und Studenten	kreative Umnutzung von Bestandsbauten	Jugendhaus	Es gibt ein Stadtforum	Ansiedlungspolitik mit Fokus auf Wirtschaft und Bildung
		Ruhige Stadt/ Naturgeräusche /Mobilität und Verkehr sind ruhig/nur am Sportplatz ist es laut		Anbindung öffentlicher Verkehr/ Wieviel Angebot ist da?	Bestandsbauten geben der Stadt ihren unverwechselbaren Charakter > daher hat der Erhalt einen großen Wert	Mehrzweckhalle /Kooperationen /Agieren miteinander/ Abstimmungsprozesse/Achtsamkeit	Bessere Vernetzungsmöglichkeiten durch gute Infrastruktur/ optimierte Möglichkeiten der Werbung/ Stärkung der Wirtschaft	
		Spielplatz für Jung und Alt in der Altstadt > schafft neue Sinneserfahrungen miteinander und neue Geräusche in		Flughafen > endlich Verbindungen nach außen	Universitäten/ Bildungseinrichtungen bieten Chance zur Entwicklung neuer Ideen für Sanierung/ Nutzung	Basis für Jugendschaffen/ Jugendbeteiligung	Stadtgespräch findet überall statt/ in allen Gebäuden gibt Orte/ Treffpunkte für Austausch	



		der sonst stillen Altstadt						
				Anbindung S-Bahn bietet neue Möglichkeiten/Bus-Anbindung an neue Orte		Neue Schule gibt Raum für Optimismus und Potentialausnutzung	Workshops bieten die Möglichkeit zur Weiterentwicklung	
				starker Impuls		Tiny-Haus-Siedlung bringt Menschen näher zusammen	Stadt mit hohem Standard	
				Gute Infrastruktur durch Trasse (bessere Vernetzungsmöglichkeiten)			unbekannte, ggf. „abschreckende“ Orte aufsuchen > neue Erfahrungen und Begegnungen machen	
				Flexibilität als hohes Gut				
				Stadtfunktion				



Stadtnamen

- Synergia
Gemeinschaft/Kooperation/Energie durch gemeinsame Wirkung/begegnungsorientiert
- Jugenda – Stadt der neuen Wege
Alternative Mobilität/ Verbindungswege/ zukunftsgewandt und bildungsorientiert
- Bundtstadt
Verbindungen (Mobilität)/Vernetzung (Kooperationen)/Vielfalt in Politik und Kultur/Fokus auf Bildung
- Propolisburg
Kooperationen/umweltbewusst/Mobilität und Verbindung/Öffnung nach außen/ themenorientiert

Wichtige Themen

- Ökostadt/Grün/arm an PKWs/ Atmosphäre wird durch Natur bestimmt
- Alternative Wohnformen/ familienfreundlich
- Fernbahnhof/Bahnhof/ Öffnung der Stadt/ Fähre/Dampfschiffe/(zumindest temporär) aus der Provinzialität kommen
- Mobilität innerhalb der Stadt/ Rad-Schnell-Weg/Verbindung der Stadtteile durch Trassen
- Begegnungsort in der Mitte der Stadt, der die Stadtteile miteinander verbindet/ Begegnungszentrum/ Forum/ gemeinsamer Ort zum Nachdenken/Diskussion und Konfrontation
- Offenes Haus im Wald als Begegnungsstätte
- Bildungsstätten: Volkshochschule/Universität/ Hochschule/Gründerlabor/ neue Schule
- Kreativwerkstatt zum Ausprobieren von verschiedenen handwerklichen und künstlerischen Tätigkeiten/ Interaktion von Jung und Alt (generationsübergreifend)
- Durchmischung von Generationen/Interaktive Formate



- Gemeinsam an Ideen und einer besseren Zukunft arbeiten/ Mensch zusammenbringen und gemeinsam Bilder für die Zukunft entwickeln
- Orientierung geben und Identität stiften > Potential nutzen (großes Interesse der Bewohner an ihrer Stadt auf verschiedenen Ebenen: historisch/ als Lebensmittelpunkt mit ihren Familien/ als Raum, den man in seiner Freizeit nutzt/ als Raum, wo man sich trifft...)
- Stadtmensch/Gemeinschaft als Grundstein für neue Entwicklungen

Warum wir STADTSPIELER wiederholen sollten?

- moderierter Rahmen, in dem gute Ideen zusammengetragen und anschließend auf ihre Machbarkeit überprüft werden
- spielerisches Forum, das verschiedene Menschen aus verschiedenen Wirkungsbereichen und gesellschaftlichen Gruppen zusammenbringt, auf eine Ebene stellt und ungezwungen, wertfrei, kritikfrei und unzensiert Ideen entstehen lässt
- gemeinsames Zuarbeiten auf ein Ziel: Stadtraumbelebung
- konkrete Ideen sofort weiterdenken und die Impulse aus der Gruppe nutzen, um O-Töne eines Konzepts zu generieren
- in kurzer Zeit, viel Ergebnis
- Netzwerkaufbau
- Ergebnisse nutzbar für Programmarbeit
- bietet Möglichkeit, Mensch auch außerhalb der festen Netzwerktreffen einzubeziehen
- Altenburgs Charakter als Stadt des (Karten-/Skat-)Spiels nutzen und daraus einen partizipativen Ansatz für Stadtgestaltung schaffen